

Управление образования  
администрации Кирилловского муниципального района

ПРИКАЗ

от 21.01.2022

№ 11

г. Кириллов

О проведении районного  
заочного конкурса обучающихся  
образовательных организаций  
"Детский компьютерный проект"

В целях популяризации передового опыта создания компьютерных проектов и  
практического их применения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести районный заочный конкурс обучающихся образовательных организаций «Детский компьютерный проект» (далее - Конкурс).
2. КУ КМР ВО "Центр обеспечения деятельности учреждений образования" осуществлять координацию организации и проведения Конкурса.
3. Утвердить Положение о районном заочном конкурсе обучающихся образовательных организаций «Детский компьютерный проект» (Приложение 1).
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника управления образования В.А.Новожилову.

Начальник управления образования



Е.А.Фафурина

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о районном заочном конкурсе**  
**обучающихся образовательных организаций**  
**«Детский компьютерный проект»**

**1. Общие положения**

1.1. Районный заочный конкурс «Детский компьютерный проект» среди обучающихся общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования (далее Конкурс) проводится в целях популяризации передового опыта создания компьютерных проектов и практического их применения.

**1.2. Задачи Конкурса**

развитие творческого и познавательного интереса к информационным разработкам;

вовлечение детей и молодежи в научно-техническое творчество;

приобретение участниками Конкурса навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой;

выявление и поддержка одаренных детей и молодежи;

развитие творческого потенциала педагогов;

обмен опытом по внедрению новых информационных технологий в образовательный процесс;

организация совместной учебно-познавательной, исследовательской и творческой деятельности педагогических работников обучающихся.

1.3. **Организатором Конкурса** является управление образования администрации Кирилловского муниципального района и КУ КМР ВО "Центр обеспечения деятельности учреждений образования".

1.4. **Участниками Конкурса** являются обучающиеся или коллективы обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования детей в возрасте **от 10 до 18 лет**.

1.5. Конкурс проводится с 17 января 2022 года по 27 февраля 2022 года.

С 17 января по 7 февраля 2022 года – **школьный этап**,

с 7 февраля по 27 февраля 2022 года – **муниципальный этап**.

1.6. Конкурс проводится в следующих **номинациях**:

«Программирование» (информационные продукты, разработанные с использованием любых языков программирования);

«Web-проект» (тематический сайт, электронная газета и.т.д.);  
«Компьютерная графика» (графика, объемные изображения);  
«Компьютерная анимация» (flash-анимация, 3D-анимация);  
«Цифровое видео» (образовательные и творческие видеофильмы, видеоклип);  
«Инженерно-исследовательский проект» (приборы, предметы или устройства, 3D-модели);  
«Робототехника» (проекты с использованием Lego EV3, Lego NXT, Arduino, ТРИК);  
«Соревновательная робототехника» (Следование по узкой линии, образовательные конструкторы);  
"VR/AR- технологии".

1.7. Конкурс проводится в двух возрастных группах:  
обучающиеся 5-8 классов;  
обучающиеся 9-11 классов.

## **2. Требования к конкурсным работам**

2.1. Конкурсные работы в номинациях «Программирование», «Web-проект», «Компьютерная графика», «Компьютерная анимация», «Цифровое видео» предоставляются на USB - носителе. Конкурсная работа в каждой номинации предоставляется на отдельном носителе. USB - носитель должен быть подписан несмываемым маркером с указанием номинации, муниципального образования, образовательной организации, Ф.И.О. участника конкурса.

2.2. Максимальная длительность видеоролика не должна превышать 3 минут. Видеоролик обязательно должен содержать авторские материалы.

2.3. Максимальная длительность видеофильма не должна превышать 10 минут. Видеофильм обязательно должен содержать авторские материалы.

2.4. Web-проект должен быть размещен в сети Интернет. Если web-проект содержит материалы, которые невозможно воспроизвести в браузере или требуется установка дополнительного платного программного обеспечения, то содержимое таких файлов при оценке не учитывается.

2.5. Приложение дополненной реальности должно работать на Android и IOS, распознавать объекты.

2.6. Приложение виртуальной реальности должно работать на современном шлеме виртуальной реальности, запускаться с помощью персонального компьютера, и обеспечить взаимодействие пользователя в виртуальной среде.

2.7. Конкурсные работы должны быть созданы с помощью лицензионного и (или) свободно распространяемого программного обеспечения.

2.8. Инженерные проекты должны быть сконструированы по авторским схемам.

2.9. Презентация проекта в номинации «Робототехника» представляется в форме аналитической записки, видеоролика работы модели и кода программного

обеспечения модели на USB - носителе.

В аналитической записке содержится следующая информация: Ф.И.О. автора проекта, Ф.И.О. наставника проекта, название проекта, раскрываются актуальность проекта, цели и задачи создания проекта, технический состав проекта (основные используемые элементы), практическая применимость проекта, анализ проделанной работы (выводы).

В видеоролике должен отражаться полный спектр действий робота, характеризующий возможность применения проекта на практике и соответствующий названию, целям и задачам проекта.

Код программного обеспечения модели представляется в текстовом формате.

2.10. Описание конкурсной работы должно содержать информацию об авторах проекта, краткую характеристику проекта, определение предлагаемой сферы его применения, описание интерфейса и руководств пользователя.

2.11. Конкурсные работы, не соответствующие номинациям, указанным в пункте 1.9 настоящего Положения, и возрастным группам, предусмотренным пунктом

1.10, а также не имеющие сопроводительной документации, не рассматриваются.

2.12. Конкурсная работа должна быть выполнена участником самостоятельно.

2.13. Для участия в соревнованиях «Следование по узкой линии» допускаются роботы собранные из деталей конструкторов Lego EV3 (базовый и ресурсный наборы), конструкторов «TRIK», «VEX». Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований «Следование по узкой линии» согласно Приложению 3 к настоящему Положению.

### **3. Организация проведения школьного этапа Конкурса**

3.1. Организаторами проведения школьного этапа Конкурса являются общеобразовательные организации, организации дополнительного образования детей.

3.2. Координацию организации и проведения школьного этапа осуществляет оргкомитет школьного этапа конкурса.

3.3. Состав оргкомитета школьного этапа формируется из представителей администрации и педагогических работников общеобразовательной организации, организации дополнительного образования.

3.4. Заседания оргкомитета школьного этапа протоколируются.

3.5. Оргкомитет школьного этапа Конкурса направляет в оргкомитет муниципального этапа Конкурса: протокол итогового заседания оргкомитета школьного этапа, содержащей информацию о количестве участников школьного этапа, список победителей, заявку на участие в конкурсе (Приложение 1), согласия на обработку персональных данных (Приложение 2), а также конкурсные работы победителей школьного этапа **до 14 февраля 2022 года** по адресу: **г.Кириллов, ул. Гагарина д.94** и на электронную почту: **rkmckir@mail.ru**.

#### **4. Организация проведения муниципального этапа Конкурса**

4.1. В целях организации и проведения районного Конкурса методическим отделом управления образования создаётся оргкомитет.

4.2. К участию в муниципальном этапе Конкурса допускаются только победители школьного этапа Конкурса.

4.3. Организационный комитет муниципального этапа Конкурса:

- определяет порядок проведения муниципального этапа Конкурса;
- оценивает конкурсные работы участников Конкурса в соответствии с критериями, указанными в Приложении 3 к настоящему Положению;
- определяет победителей муниципального этапа Конкурса в каждой номинации Конкурса, указанной в пункте 1.6, в каждой из возрастных групп, указанных в пункте 1.7.

4.3. По результатам заочного районного Конкурса жюри определяет финалистов в каждой номинации Конкурса. Лучшие работы направляются на областной заочный этап Конкурса.

4.4. Работы, не соответствующие заявленной номинации, указанной возрастной категории и без сопроводительной документации, рассматриваться не будут.

#### **5. Подведение итогов и награждение победителей**

5. 1. Для подведения итогов Конкурса формируется жюри, персональный состав которого определяется организационным комитетом.

5.2. Коллективы и отдельные авторы, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени и ценными подарками (при наличии финансирования). Остальные участники - дипломами участников.

5.3. Педагоги, подготовившие призёров и участников Конкурса награждаются благодарственными письмами.

5.4. Информация по итогам Конкурса направляется в адрес образовательных учреждений района и публикуется на сайте управления образования.

Заявка на участие в районном конкурсе  
«Детский компьютерный проект»

Заявленная номинация \_\_\_\_\_

Сведения об участнике (-ах) Конкурса

Ф.И.О. автора (-ов) проекта*	Наименование образовательной организации*	Класс*	Дата рождения*	Тема проекта*	Программные ресурсы*

Сведения о руководителе проекта

Ф.И.О. (полностью)*	Место работы, должность*	Звание, квалификационная категория, педагогический стаж*	Контактные данные
			раб. телефон:      моб. телефон: e-mail*:

Подпись руководителя ОО

М.П.

Дата « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 года

СОГЛАСИЕ

на обработку и передачу персональных данных  
родителей (законных представителей) участника областного очно - заочного  
конкурса «Детский компьютерный проект»  
(далее - конкурс)

Я, \_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество родителей (законных представителей))

Паспорт: серия номер

выдан «»г. \_\_\_\_\_

проживающий (ая) по адресу \_\_\_\_\_

настоящим даю согласие автономному образовательному учреждению дополнительного образования Вологодской области «Детский оздоровительнообразовательный центр «Лесная сказка» (далее - АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка»), место нахождения: 162710, Вологодская область, Череповецкий район, деревня Харламовская, на обработку моих персональных данных: фамилию, имя, отчество, реквизиты паспорта, адрес проживания, номер контактного телефона.

Согласие на обработку персональных данных предоставлено в целях участия моего ребенка в конкурсе.

Настоящим согласием предоставляю право на осуществление сбора, систематизации, накопления, передачи для рассмотрения, автоматизированной обработки, уточнения (обновления, изменения), использования, блокирования, хранения и уничтожения персональных данных.

Настоящее согласие действует:

на период проведения конкурса;

на период хранения моих персональных данных в архиве АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка» до их уничтожения.

Настоящее согласие может быть отозвано по письменному заявлению.

«\_\_» 20\_ г. \_\_\_\_\_

(подпись)

(Ф.И.О.)

## СОГЛАСИЕ

на обработку и передачу персональных данных

участника областного очно - заочного конкурса «Детский компьютерный проект» (далее - конкурс)  
Я, \_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью родителя (законного представителя) несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_  
(адрес родителя (законного представителя) несовершеннолетнего)

(основного документа, удостоверяющего его личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе  
родителя (законного представителя) ребенка несовершеннолетнего)

в соответствии с п. 4 ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных"  
даю согласие на обработку персональных данных моего ребенка

(Ф.И.О. несовершеннолетнего полностью, дата рождения)

\_\_\_\_\_  
(адрес несовершеннолетнего)

(номер основного документа, удостоверяющего личность несовершеннолетнего, сведения о дате выдачи указанного документа и  
выдавшем его органе)

Согласие дано автономному образовательному учреждению дополнительного образования Вологодской области «Детский оздоровительно-образовательный центр «Лесная сказка» (далее - АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка») место нахождения: 162710, Вологодская область, Череповецкий район, деревня Харламовская, на обработку персональных данных ребенка: фамилия, имя, отчество, дата рождения, наименование образовательной организации, домашний адрес, класс, номер контактного телефона, электронный адрес, реквизиты документа, удостоверяющего личность.

Согласие на обработку персональных данных предоставлено в целях участия моего ребенка в конкурсе.

Настоящим согласием предоставляю право на осуществление сбора, систематизации, накопления, передачи для рассмотрения организационным комитетом конкурса, автоматизированной обработки, уточнения (обновления, изменения), использования, блокирования, хранения и уничтожения персональных данных, обнаружение персональных данных о фамилии, имени, отчестве, названии учебного заведения в средствах массовой информации, на официальных сайтах Департамента образования Вологодской области и АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка» в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Настоящее согласие действует:

на период проведения конкурса;

на период размещения в средствах массовой информации, на официальных сайтах Департамента образования Вологодской области и АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка» информации о результатах конкурса; на период хранения моих персональных данных в архиве АОУ ДО ВО «ДООЦ «Лесная сказка» вместе с документами по смене до их уничтожения.

Настоящее согласие может быть отозвано по письменному заявлению.

«\_\_» 20\_\_ г. \_\_\_\_\_

(подпись)

(Ф.И.О.)

## Правила соревнований «Следование по узкой линии».

### 1. Требования к полю и линии

Необходимо за минимальное количество времени преодолеть дистанцию по заданной траектории движения.

Поле~ представляет собой плоскую поверхность белого материала с нанесённой на неё чёрной линией, обозначающей траекторию.

Для соревнований «Узкая линия. Образовательные конструкторы» определены следующие требования к линии:

- ширина линии: 15 мм
- радиус кривизны: не менее 75 мм
- линия для следования начинается в зоне старта и заканчивается в зоне финиша, длина линии не менее 10 м;
- начальные и конечные точки линии должны быть четко выделены с помощью поперечной линии;
- линия ни в каком месте не должна пересекать саму себя;
- минимальное расстояние, на которое линия должна приближаться к концу соревновательного поля должно быть не менее 15 см, при измерении от центра линии;
- возможны углы не менее 90 градусов.

### 2. Требования к роботу

Для категории «Узкая линия. Образовательные конструкторы» определены следующие требования к роботам:

- длина: не более 30 см;
- ширина: не более 30 см;
- масса: не более 7,5 кг.

Роботы, выступающие данной категории, должны быть изготовлены из образовательного конструктора одной из следующих фирм-производителей:

- Lego;
- Fischertechnik;
- VEX;
- Huna;
- TRIK;
- Robotics.

В конструкциях роботов разрешены пластиковые детали ручного изготовления или напечатанные на 3D-принтере. Любая электроника может быть использована только из образовательного конструктора.

### 3. Требования к материалам.

Материалы предоставляются командами с целью продемонстрировать работоспособность роботов, принимающих участие в соревнованиях. Материалы предоставляются командой вместе с заявкой в соответствии с Приложением 1.

Материалы, необходимые для участия в соревнованиях:

- фото (на фотографии должен быть изображен реальный робот, размещенный по центру снимка, занимающий большую часть фотографии и находящийся в фокусе);
- описание (описание робота должно быть не менее 500 символов, в описании необходимо указать, на базе какой платформы собран ваш робот, описать его конструкцию, перечислить используемые датчики, рассказать в чем уникальность вашего робота и каково его предназначение);

#### **4. Порядок проведения соревнований.**

Перед началом заезда робот устанавливается в зону старта полигона так, чтобы никакая его часть не выходила за пределы этой зоны. В соревновании робот участника стартует и финиширует на одной стартовой позиции. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток. Точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований. В зачет принимается лучшее время из попыток. На выполнение одной попытки роботу даётся 1 минута. Время заезда отсчитывается от момента пересечения роботом линии старта до момента пересечения роботом линии финиша. Робот пересекает линию, когда самая передняя его часть касается или пересекает линию. Время попыток должно быть зафиксировано судьей по секундомеру. В любом случае зафиксированное время должно быть окончательным. Заезд останавливается в следующих случаях:

- робот полностью выполнил задание;
- закончилось время, отведённое на выполнение заезда;
- робот был дисквалифицирован в ходе заезда.

#### **5. Условия дисквалификации**

Робот может быть дисквалифицирован в следующих случаях:

- робот действует неавтономно (со стороны участника осуществляется управление роботом);
- во время заезда участник коснулся полигона или робота;
- робот покинул поле (любая точка опоры робота коснулась поверхности за пределами поля);
- робот сошел с линии более чем на 5 секунд;
- робот сошел с линии и вернулся на линию в точке, расположенной после схода с линии.

Считается, что робот покинул линию (сошёл с линии), если никакая часть робота или его проекция не находится на линии. Длина робота в этом случае считается по колесной базе